LEITUNGS-TASCHENKARTEN · A6

Für die Hosentasche

16 Karten für die Momente, in denen keine Zeit zum Nachschlagen ist: Sicherheit, Eingreifen, Angst, Ausstieg und Notfall.

Zuerst ausfüllen

Karte 12 „Notfall“ vor der ersten Einheit mit den Angaben Ihrer Schule ergänzen.

Was die Karten nicht sind

Sie ersetzen keine erlebnispädagogische Ausbildung und sagen nicht, was in Ihrem Land erlaubt ist. Dafür gibt es die Prüfliste im Lehrkraft-Band.

LEITUNG · 1

Vier Kontrollblicke

Vor jeder Übung: nach oben (Wetter, Herabfallendes), nach unten (Boden, Platz, Kleinkram), nach innen (Ist das Material auch bei ungeplanter Nutzung sicher?), nach außen (Kleidung, Schuhe, Schmuck, Brillen, Können der Kinder). Möbel und Türkanten aus dem Weg.[1]

LEITUNG · 2

Unspektakulär ist nicht harmlos

Gerade bei einfachen Kooperationsspielen passieren leichte, vermeidbare Verletzungen. Vom ungünstigsten Fall ausgehen, Sicherheit vor Pädagogik, die Leitung steht nah an der Gefahrenstelle.[2]

LEITUNG · 3

Eingreifen – so wenig wie möglich

- Indirekt: neben ein Kind am Rand stellen, Aufbau erleichtern.
- Direkt: Unklares klären, Gefährliches untersagen.
- Unterbrechen mit einer Frage.
- Abbrechen.

Sonst Fehler und Umwege zulassen.[3]

LEITUNG · 4

Erlaubnissätze

- Du darfst erst zuschauen.
- Du darfst einen anderen Weg nehmen.
- Der Versuch zählt schon.
- Du musst nichts sagen.
- Du darfst Stopp rufen oder zeigen.
- Wir probieren es noch einmal anders.

Schon der Versuch gilt als Erfolg.[4]