FUNDSTÜCK MITTELALTER PROJEKTTAG

Ein Tag im Mittelalter

Vier Stationen, vier Quellen: Die Kinder schreiben wie in der Schreibstube, gestalten Wappen, messen wie auf dem Markt und bestellen Felder wie im Dorf. Zum Schluss öffnet der Klassenmarkt.

Klasse 3/4 · Regieheft für Lehrkräfte · drinnen 4 × 45 Min · mit draußen 5–6 Std.



Historisches Lernen für die Grundschule · Martin Schäpe · 2026

ZEITPLAN · VARIANTE A

Drinnen, vier Unterrichtsstunden

Vier Stationen à 35 Minuten, alle im Klassenraum oder in zwei Nachbarräumen. Die Uhrzeiten sind Beispiele – passen Sie sie an Ihren Stundenplan an.

ZEIT	GRUPPE BLAU	GRUPPE ROT	GRUPPE GOLD	GRUPPE GRÜN
8:00–8:15	**Einstieg: Kerzenuhr, Gruppen, Laufzettel (S. 7)**			
8:15–8:50	Kloster	Burg	Markt	Dorf
8:55–9:30	Burg	Markt	Dorf	Kloster
9:30–9:50	**Pause**			
9:50–10:25	Markt	Dorf	Kloster	Burg
10:30–11:05	Dorf	Kloster	Burg	Markt
11:05–11:30	**Abschluss: Klassenmarkt oder Klassenmuseum (S. 12)**			

Was an jeder Station in 35 Minuten passiert

STATION	ABLAUF	ERGEBNIS FÜR DEN LAUFZETTEL
Kloster	5 Min Quelle: Schreibstube auf dem Klosterplan suchen · 15 Min Initiale gestalten · 15 Min mit Feder und Tusche schreiben	Initiale, Name mit der Feder
Burg	5 Min Quelle: Hartmann von Aue und sein Wappen · 5 Min Farbregel · 25 Min eigenes Wappen auf einen Pappschild malen	eigenes Wappen
Markt	5 Min Quelle: Marktrecht von Freiburg · 15 Min Tisch mit Elle und Spanne messen, vergleichen · 15 Min Wiener Ellen als Papierstreifen, die eigene Elle daneben halten	„Meine Elle ist … cm lang.“ und der Vergleich mit Wien
Dorf	5 Min Quelle: Sachsenspiegel, Mühlen-Regel · 5 Min Spielregeln · 25 Min Dreifelder-Spiel über drei Jahre	Spielplan nach drei Jahren

Tipp

Die Tusche der Kloster-Station braucht Zeit zum Trocknen. Legen Sie die Blätter auf eine Ablage am Fenster. Im Abschluss sind sie trocken und kommen an den Marktstand.

VORBEREITUNG

Vier Wochen bis zum Projekttag

WANN	AUFGABE	ERLEDIGT
4 Wochen vorher	Termin mit der Schulleitung abstimmen; für Variante B den Schulhof reservieren	☐
	Betreuung klären: vier Erwachsene, mindestens eine Lehrkraft; Eltern um Mithilfe bitten	☐
	Material bestellen oder sammeln (S. 6): Federn, Tusche, Pappe, Packpapier	☐
3 Wochen vorher	Elternbrief verteilen (S. 15): Termin, Kleidung, Allergien, Zöliakie	☐
2 Wochen vorher	Sicherheitsseiten der vier Hefte lesen; bei Stufe 2 die Gefährdungsbeurteilung anpassen und unterschreiben	☐
	Begleitpersonen einweisen: Quelle, Stationskarten, Regeln, Ablauf ihrer Station	☐
1 Woche vorher	Kopieren: Laufzettel, Stationskarten der Hefte (laminiert), Klassen-Urkunde, Marktschilder	☐
	Wappenschilde aus Pappe zuschneiden; Spielpläne, Feld- und Jahreskarten und Garben für das Dreifelder-Spiel kopieren	☐
	Gruppen einteilen (je 6–7 Kinder); Rückmeldungen der Eltern auswerten	☐
Vortag	Stationen aufbauen, Stationsschilder aufhängen, Tische abdecken	☐
	Variante B: Wetter prüfen, Seile oder Kreide für die Felder bereitlegen	☐
Am Tag	Erste-Hilfe-Material, Telefon, Handtücher und Seife bereit; Stopp-Signal mit allen absprechen	☐

Wer betreut was?

STATION	NAME	RAUM / ORT	TELEFON
Kloster			
Burg			
Markt			
Dorf			

MATERIAL

Gesamtliste für 25 Kinder

Mengen für eine Klasse in vier Gruppen. Was mit * markiert ist, brauchen Sie nur in Variante B.

Station Kloster

- ☐ Bastel-Gänsefedern oder Stahlfedern mit Halter (8)
- ☐ Schul-Tusche in standfesten Gläsern
- ☐ Papierstreifen, Initialen-Vorlagen, Buntstifte, Goldstift
- ☐ Zeitung oder Folie zum Abdecken, Schürzen
- ☐ Knete, Schachteldeckel, Zahnstocher*

Station Burg

- ☐ 25 Schilde aus fester Pappe (etwa A4)
- ☐ Farben: Gelb (Gold), Weiß (Silber), Rot, Blau, Schwarz, Grün
- ☐ Plaka- oder Wachsmalfarben, Pinsel, Wasserbecher
- ☐ Kinderscheren, Bleistifte
- ☐ eine Nachzeichnung von Hartmanns Wappen (Heft 2)

Station Markt

- ☐ Schnüre oder Papierstreifen (je 1 m) zum Abmessen
- ☐ Zollstock oder Maßband zum Nachmessen
- ☐ Packpapier oder Tapete für die zwei Wiener Ellen (Heft 3, Station 3)
- ☐ Kinderscheren, dicke Stifte
- ☐ Kreide für den Schulhof*

Station Dorf

- ☐ Spielpläne des Dreifelder-Spiels (Heft 4)
- ☐ Feldkarten, Jahreskarten und Papier-Garben (Heft 4)
- ☐ keine echten Körner
- ☐ 3 lange Seile oder Kreide für die Felder*
- ☐ Schilder: Wintergetreide, Sommergetreide, Brache*

Für alle

- ☐ Kerzenuhr und Forscher-Lupen aus dem Zeitleisten-Fries
- ☐ Laufzettel (S. 11), Stempel oder rote Klebepunkte als Siegel
- ☐ Zeitseil* (18 m) und Wäscheklammern
- ☐ Klassen-Urkunde (S. 13), Marktschilder (S. 14)
- ☐ Erste-Hilfe-Material, Handtücher, Seife
- ☐ vier Tische als Marktstände